



endorphin是3D图像制作界的首款动态运动合成软件。

endorphin的基本处理元素是“自适应行为”，该元素与动画数据不同，具有互动性能。

“自适应行为”可以用于为3D角色添加动画效果。例如，如果将两个足球运动员的动画角色贴近放置，其中一个球员会自动铲倒另一名球员，缠住他的双腿将其放倒，动作非常逼真。

或者，动画制作人员也可以使用endorphin软件对场景进行实时控制，其控制方法是前所未有的。用户可以更改参数或行为，并在屏幕上立即看到修改结果。endorphin软件能够为用户节省大量的时间和金钱。

2.7版的新功能

- 适用于Maya的endorphin控制面板插件
- 流体效应
- 扩展力和力矩
- 更好的持有效应
- 更广泛的文件格式支持
- 更多资源

endorphin可以完美地集成到用户的操作流程当中，不需要更改具体的动画角色骨架。更重要的是，软件的“激活动画”和“动作传输”两大功能可以为动画数据实时增添互动性。

该软件在制作周期和动画质量方面具有明显优势，彻底改变了角色动画的现有制作流程。

endorphin 2.7软件 功能概述

人工智能

正向动力肌肉控制器

- 生物学控制架构采用“动态运动合成法™”。
- 多种自适应人工智能行为
- 动画角色可以感受到模拟世界并与其进行互动。
 - 全新的“自适应行为”功能是以众多游戏开发人员和后期制作工作室的广泛调研结果为基础。<新>
- 可扩展的人工智能行为数据库
- 出现新行为时，新行为会被整合至endorphin软件。

特性模拟

物理效应

- 对模拟具有较高控制水平。<新>

人体的高保真生物力学模拟

- 动画角色的尺寸和关节限值以人体测量数据为基础。
- 生物力学数据通过牛津大学研究成果进行提高。

角色与环境之间的真正的物理互动

- 虚拟角色具有逼真的碰撞表面和惯性特性。
- 坚固的快速刚体动力引擎。
- 高精度碰撞检测功能。

可定制角色

- 直观的工具可用于改变动画角色的形状、尺寸和质量，使之与其它角色匹配。
- 镜像工具
- 自动编辑流程。 <新>
- 角色尺寸调整工具。 <新>

多角色

- 多个交互实时角色。
- 每个角色都有独立的行为特征、姿势、以及动作捕捉数据等。

参数化行为

- 角色行为具有直观的用户级别参数（如紧急程度等），可以更好地进行控制。

自发行为动作系统™

- 可创建多个用户自定义动作，角色能够流畅地尝试这些动作。

运动传输事件

- endorphin独有的动作映射方法可以导入数据并将其映射到动画角色上。
- 使用“运动传输”事件将动画数据动态映射到模拟角色上。

自发动画制作™

- 使用自己的动画数据驱动角色的肌肉运动。
- 同时将行为与动画相结合。
- 实现动画数据的连续平滑运动（如跑步等）。

道具支持

- 支持动画角色附带其他物体（如垫肩、装甲、曲棍球棍等）。
- 可对道具进行物理模拟，并对其进行动作捕捉。

驱动碰撞曲面

- 使用导入的动画数据为对象（如车辆）添加动画效果。

部件分拆

- 对人体部位或道具零部件就行分开控制。



创作

直观的基于事件的场景创作

- 时间控制条可以有效地对行为、力度、和环境交互进行控制。
- 可定制事件名称。
- 多选项属性查看。

多轨时间线

- 多功能轨道便于进行事件分组。
- 通过时间线布局进行行为分层和优先次序设置。

多层行为

- 对不同人体部位分配同步行为。

力控制工具

- 与角色身体进行直接互动。
- 可对力参数进行全面控制（包括方向、规模和影响范围）
- 支持场景中无限受力事件。

环境生成器

- 直观、快捷的环境和碰撞面创作。
- 可编辑的环境对象参数（如质量、尺寸等）
- 配有Max和Maya专用导入脚本。

互动频光灯预览

- 比实时预模拟速度更快。

逆动力角色造型

- 造型过程中可保留碰撞探测、惯性属性和关节限制。

图形用户界面

直观的图形用户界面

- 使用业界标准的组件和使用惯例。

摄像头跟踪

- 对场景中任意物体进行摄像头跟踪（包括角色身体部位）

可变回放速率

- 用户可自定义播放速率对动画进行浏览。

热键编辑器

- 可对常用动画设置快捷键。

管道集成

Endorphin Maya控制面板插件

- 在Maya软件中创建您的endorphin。导入动画和关键帧。 <新>

现有动画数据的导入

- 延续导入动画的人工智能和动力特性。

动态混合

- 对动画数据进行混合。

支持的文件格式

- 3dsmax / Character Studio : .csm格式
- Acclaim : .amc/.asf 格式 <新>
- Biovision : .bvh格式
- FBX : .fbx格式
- Softimage : dotXSI
- Vicon : V和VST

视频输出（桌面预览）

- 直接从endorphin生成场景的AVI视频。

摄像头导入

- 导入摄像头数据来驱动endorphin的渲染器。

视频背板

- 回放endorphin浏览端口的现场动作AVI文件，并让角色与布景互动。

资产管理支持

- Avid® Alienbrain®集成
- Perforce®集成

管理

网络授权

- 使用同一服务器加密狗通过网络共享多个endorphin授权证书。

SouVR.com
搜维尔

虚拟现实产品线上超市

3D/VR PRODUCTS ONLINE SUPERMARKET

产品全面 | 价格透明 | 服务及时

作为亚洲地区超大虚拟现实、增强现实、视觉仿真软件及硬件产品的首选网络经销商，我们的目标是将SouVR建设成产品全面、价格透明、服务及时的VR产品网上超市。

SouVR的核心团队有着超过十年的VR产品营销和推广经验，已在包括研发、教育、自动化、航空航天、军事、医疗、石油天然气、数字艺术、广播及安全等领域服务过上千客户。

SouVR坚持公开、公正、合理、透明和本土化的服务理念，不断的深入与虚拟现实原厂的合作关系，旨在为大中华区客户提供真实、有效、全面的虚拟现实产品和服务。截止到目前，SouVR共有13个大类，51个小类，共900多个产品，几乎囊括了全球所有的3D/VR产品。在此基础上，SouVR联合欧美虚拟现实原厂举办的“3D/VR产品展示季”活动，让中国客户零距离体验到新鲜、刺激、逼真的虚拟现实产品及技术，并赢得欧美原厂、业内专家和广大客户的一致好评。与此同时，SouVR还推出了《虚拟现实产品大全》，其产品种类、型号、价格等各种数据的对比，一目了然，使客户能够快速、准确的选择所需要的产品。

我们的产品线



- | 3D立体显示器
- | 头戴式显示器
- | 3D输入设备
- | 大型投影系统
- | 动作捕捉
- | 数据手套
- | 力反馈触觉式
- | 3D扫描器
- | 3D打印机
- | VR软件
- | 3D显卡
- | 位置追踪器
- | 眼动仪

联系我们

北京搜维尔国际贸易有限公司

SouVR中国站：<http://www.souvr.com>

SouVR国际站：<http://en.souvr.com>

电话：010-82772136 / 62986566

传真：010-62975695

手机：013910803448 / 13811981522

邮箱：sale@souvr.com

地址：中国·北京市海淀区上地七街1号汇众科技大厦819、821室（100085）

欢迎
点击

3D/VR产品展示季：<http://www.souvr.com/exhibition/>

虚拟现实产品大全：<http://www.souvr.com/Soft/Special/catalog/Index.html>

SouVR 聚焦中国、立足中国、服务中国

WWW.SOUVR.COM